**Huiswerk Basis Programmeren syllabus H2 Inleveren maandag 12 september**

Matthew (Wing Fung) Lam

LCTA006C

2039527@talnet.nl

1. **Zoek in Google wat Boolean is. Wat heeft dit te maken met zo’n keuze situatie?**

In de informatica is boolean een datatype met slechts twee mogelijke waarden, true (waar, ja) en false (onwaar, nee), bedoeld om de waarheidswaarde van logische expressies in computerprogramma's en Boole-algebra's te representeren.

Bron: Wikipedia

1. **Bekijk onderstaand stromdiagram en leg uit waarom de “Eindsituatie”goed is.**

Ja, omdat Dodo alleen terug antwoordt met “Waar” en “Niet Waar” in dit stroomdiagram. Hij beweegt niet, hij blijft staan waar die begon.

1. **Gebruik eens de Dodo methode Boolean fenaceAhead (). Wat doet deze?**

Deze methode beantwoord de boolean (fenceAhead (); met True of False of er een fence (hek) voor de Dodo staat.

1. **MyDodo Mimi kan niet voorhij de wereldgrens maar Mimi loopt wel door hekjes heen. Je kan de code aanpassen zodat Mimi ook niet door hekjes heen kan.**

public boolean canMove() {

if ( ! borderAhead() && fenceAhead() ){

return true;

} else {

return false;

}

}

